

「シーマンの作者が明かす、 楽しい人工知能の作り方とコツ」

8月22日(月)
16:00~19:00

～『ねえ、君の会社で「人工知能」なるものを作ってくれませんか?』とクライアントに言われたらどうしますか?～

かつてコンシューマーゲーム機で社会現象となった「シーマン」の作者"斎藤由多加"さんをお迎えし、ご本人が明かす今の時代だからこそ知っておきたい、人工知能やソフトウェアによる擬似人格の作り方、企画の方法、発想法の講演。実際の体験とともにその実践方法を伝授していただきます。

IT関係、映像、ゲーム系クリエイターや企業、その他、学校、行政など、ジャンルを問わず、未来のイノベーションに関心のある方は是非ご参加ください。当日は参加者を交えた意見交換会も行います。



© 1998-2012 VIVARIUM Inc.

日時：8月22日(月) 16:00~18:30 (開場:15:45)

会場：インタークロス・クリエイティブ・センター<ICC> 1F Cross x Garden (札幌市白石区東札幌5条1丁目1-1)

ゲスト：斎藤 由多加 (シーマン人工知能研究所所長)

進行：久保 俊哉 (ICC チーフコーディネーター)

参加費：無料(要予約) 限定30名

▼予約申し込み： URL: <https://business.form-mailer.jp/fms/351b634759233>

※切:定員になり次第締め切らせていただきます。

お問合せ:インタークロス・クリエイティブ・センター事務局(土日、祝を除く 9:00~17:00)

住所:〒003-0005 札幌市白石区東札幌5条1丁目1-1 TEL:011-817-8911 FAX:011-817-8912

E-mail:info@icc-jp.com URL:<http://www.icc-jp.com>

主催:インタークロス・クリエイティブ・センター<(一財)さっぽろ産業振興財団>

特別協力: No Maps実行委員会



Schedule:(予定)

15:45~ 開場

16:00~ Start

17:30~19:00 (交流会)

▼ ゲストプロフィール：齋藤由多加 (YUTAKA SAITO)

／ゲームクリエイター（シーマン人工知能研究所所長）



1962年生まれ。早稲田大学工学部卒業後に（株）リクルート入社。1994年にオープンブックを創業。ビル経営シミュレーションゲーム『タワー』を制作し世界中でヒット。1999年、『シーマン~禁断のペット~』を発売。文化庁メディア芸術祭優秀賞、米国GDC「年間キャラクター賞」をはじめ国内外で受賞多数。その後も数々のゲームを手掛け、2014年3D地球儀の情報プラットフォーム「アースブック」をリリース。最近は大手住宅メーカーの「喋る家」開発など先端技術の分野もプロデュースしている。近著では、堀江貴文氏との共著『指名される技術六本木ホステスから盗んだ稼ぐための仕事術』があり、ほかにも『社長業のオキテ』『「ハンバーガーを待つ3分間」の値段』などがある。オープンブック（株）代表取締役。