

おいでよ、「スマホキャンプ」

～ アプリ作りのノウハウを学ぶ クリエイター向けセミナー ～



modo



enchant.js



MonoDevelop



CREATEJS

◆主催：財団法人さっぽろ産業振興財団 ◆問合せ先：株式会社えぞキッチン

本セミナーは、経済産業省北海道経済産業局 平成 24 年度成長産業・企業立地促進等事業費補助金(成長産業人材養成等支援事業)の一環として実施いたします。

「スマホキャンプサマー・2012」開講！

有料セミナー：全6回（計12日間）

6/22（金） ▶ 9/8（土）

iPhone の普及をきっかけに、スマートフォン市場は急速な勢いで拡大しています。その勢いは、この先さらに加速することは間違いありません。この事実に対し、特にゲームなどのコンテンツにおいて、市場は慢性的なクリエイター不足に陥っているのが現状です。

今回のスマホキャンプは、スマートフォンアプリ開発の最前線で活躍する講師を招き、アプリ開発を、毎回違った切り口で紐解いてゆく、プロ・セミプロ向け全6回のセミナーです。

各セミナーは、金曜日・土曜日の2日間で1セットになっており、毎回金曜の午後に開講し、2日間の講習概要を説明しつつウォーミングアップ講習を行い、土曜日の本格的な講習へと繋げる文字通り「キャンプ」方式で進行していきます。

金曜日のセミナー後は講師陣・参加メンバーとの「交流会」があり、和やかな雰囲気ですぐ垣根を無くすことができます。

詳しくはホームページをご覧ください。

HP：http://smartphone-camp.jp/

スマホキャンプサマー・2012 日程

第1回	スマートフォン現状解析「結局どうしたらいいの？」 日程：6/22（金）・6/23（土） 講師：佐分利 仁氏
第2回	Swifty と CreateJS で作る Web アプリ入門 日程：7/6（金）・7/7（土） 講師：岡田 昇三氏
第3回	「Flash 以外で何とかなりませんか」を何とかする 日程：7/20（金）・7/21（土） 講師：岡本 紳吾氏
第4回	Flash Pro でスマホアプリ～ ANE とアプリ内課金に挑戦 日程：8/3（金）・8/4（土） 講師：白石哲也氏
第5回	Unity3 でつくる 3D コンテンツ入門 日程：8/24（金）・8/25（土） 講師：廣 鉄夫氏
第6回	スマホアプリ開発の民主化がもたらす未来 日程：9/7（金）・9/8（土） 講師：太田 禎一氏

※全講習に講師兼コーディネイト役として高木敏光氏が参加。

■問合せ先：株式会社えぞキッチン スマホキャンプ 担当：大石・島
〒060-0807 札幌市北区北7条西1丁目 SE 山京ビル 13F
TEL：011-707-2211 FAX：011-707-7790 e-mail：info@smartphone-camp.jp



SMARTPHONE CAMP
http://smartphone-camp.jp/



セミナーの詳細

本セミナーは、個々のユーザーが壁を乗り越えることを目的とし、技術的な習得と、クリエイティビティな側面の両方を平行しながら進めて行く、実践的な内容のセミナーとなります。講師陣は、全員がスマートフォンアプリやコンテンツ開発の最前線で活躍する一流の方々です。

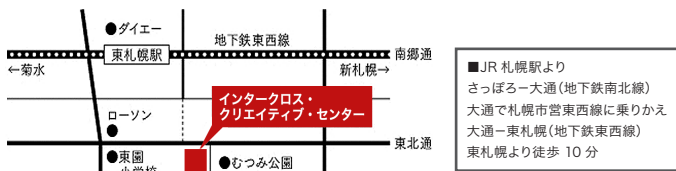
各回金曜の午後には開講し、セミナー後は講師陣・参加メンバーとの交流会があります。引き続き翌日の土曜日は、終日にわたりセミナーを行います。本セミナーは有料となります。

対象者

スマートフォン向けのアプリを作ったことのある方や、スマートフォンアプリ開発に興味のある方。または、プログラム経験者でスマートフォンアプリでクリエイティビティの壁にぶつかっている方。

セミナー会場

札幌市デジタル創造プラザ
インタークロス・クリエイティブ・センター (ICC)
〒060-0004 札幌市豊平区豊平1条12丁目1-12
TEL 011-817-8911 FAX 011-817-8912



受講料

全受講	★全6回 (6/22~9/8) 計12日間	¥50,000円 (税込)
第1回	★単発受講 (6/22~6/23)	¥15,000円 (税込)
第2回	★単発受講 (7/6~7/7)	¥15,000円 (税込)
第3回	★単発受講 (7/20~7/21)	¥15,000円 (税込)
第4回	★単発受講 (8/3~8/4)	¥15,000円 (税込)
第5回	★単発受講 (8/24~8/25)	¥15,000円 (税込)
第6回	★単発受講 (9/7~9/8)	¥15,000円 (税込)

受講に際して

第2回スマホキャンプ以降、Adobe Flash Professional CS6 がインストールされているノートパソコンをご持参ください。(体験版可)

※Adobe Flash Professional CS6 製品版をお持ちでない方は、体験版(1ヶ月間無料)をインストールしていただくか、Adobe Creative Cloud のメンバーシップを活用することで、1ヶ月3,200円で最新版をご利用いただけます。詳しくはWEBサイトの「スマホキャンプFAQ」をご覧ください。

※スマートフォン実機をご持参ください。(iPad, iPod Touch, Android 端末可)

※デスクトップパソコンの方は、自己責任で搬入・搬出をしてください。

※その他、取材等をご希望の方は、事務局までご連絡ください。

※申込は、下記ホームページから、「受講申込」をご利用ください。

▶ <http://smartphone-camp.jp/>

日程・概要・講師

第1回 スマートフォン現状解析「結局どうしたらいいの?」



講師：株式会社メタルレッド 代表 佐分利 仁氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■6/22(金)・6/23(土)

■概要：国内シェアも確実に増やし、世界市場的にもカバー率が魅力のスマートフォン。現状を把握しつつ、これからアプリ制作、Web制作はどのように参入していけばいいかを考えます。また、株式会社メタルレッド社制作のInstaplus の設計思想も紹介します。

■開発ツール：Xcode 他

第2回 SwiftyとCreateJSで作るWebアプリ入門



講師：株式会社 hi-posi 代表 岡田 昇三氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■7/6(金)・7/7(土)

■概要：Google が提供している SWF を HTML5 に変換するサービス「Swifty」を中心に話題の Adobe「CreateJS」も解説していきます。SwiftyとCreateJSとの比較、実際にハンズオンで簡単なゲームを制作しながらWebアプリの理解を深めます。

■開発ツール：Adobe Flash Professional CS6, Swifty, CreateJS

第3回 「Flash以外で何とかありませんか」を何とかする



講師：株式会社 hatte 代表 岡本 紳吾氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■7/20(金)・7/21(土)

■概要：「iPad で見られるようにして下さい」といったお客様から要望に応えるため、お手軽で強力なアニメーションツールである Edge をマスターしてみる内容です。また PhoneGap によるアプリケーション作成など Adobe Edge を初期の頃から実務で使い続けている岡本氏が、実例を踏まえて解説します。

■開発ツール：Adobe Edge, Adobe Dreamweaver CS6, jQuery, jQueryUI, PhoneGap

第4回 Flash Proでスマホアプリ～ANEとアプリ内課金に挑戦



講師：虫カゴデザインスタジオ株式会社 代表 白石哲也氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■8/3(金)・8/4(土)

■概要：iOS Dev Center での登録手順～Developer アカウント作成～アプリ内課金(in-app purchase)のはじめの一歩まで。ネイティブ拡張(Native extensions for Adobe AIR)に挑戦!

■開発ツール：Adobe Flash Professional CS6, Adobe Flash Builder 4.6, Xcode

第5回 Unity3でつくる3Dコンテンツ入門



講師：インクリメント・ディ 代表 廣 鉄夫氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■8/24(金)・8/25(土)

■概要：話題の3Dゲーム構築ツール「Unity3」のはじめの一歩を解説していきます。3Dツールとの連携やJavaScriptを使ったプログラミングによる物理エンジンやパーティクルの使用法などを中心に解説します。

■開発ツール：Unity 3.5, modo, MonoDevelop

第6回 スマホアプリ開発の民主化がもたらす未来



講師：アドビ システムズ 株式会社
デジタルメディア ビジネス開発部 太田 禎一氏
講師・コーディネーター：株式会社 TAKAGISM 代表 高木敏光氏

■9/7(金)・9/8(土)

■概要：Flash や Web アプリ開発のノウハウをそのままスマホアプリに持ち込めるクロスプラットフォームな開発技術は、新しいアイデアや才能の収益化を容易にし、世界を変えていきます。ではクリエイターは今後どう進化していくべきか?国内外の事例を交えて分析・解説します。

タイムテーブル

※各回のタイムテーブルは以下の通りです。
金曜日 16:00～19:00 → 交流会* 20:30～
土曜日 10:00～12:00 13:00～15:00

※各講義の時間内に、講習・実践開発・ディスカッション等を行います。
※交流会は自由参加です。別途参加費 4,000円 程度がかかります。
※交流会の開始時間は若干前後する場合があります。